# Web项目发布规范

为了规范各web业务发布流程，细化和明确发布范围，以及规避一些混乱的发布、进一步降低在高峰期发布的风险，特制订该发布规范1.0版本。

【适用范围】

此规范是YY事业部所有web产品发布的基本要求，如果产品团队内部有比本规范更严格的发布要求，可按团队内的规范为执行准则，否则以本规范为准。

目录

[Web项目发布规范 1](#_Toc329792201)

[一、发布类型定义 1](#_Toc329792202)

[二、发布质量要求 2](#_Toc329792203)

[三、发布时间规定 3](#_Toc329792204)

[四、发布操作执行 3](#_Toc329792205)

[五、发布后留守 4](#_Toc329792206)

[六、发布过程各角色职责 4](#_Toc329792207)

[七、研发过程要求 4](#_Toc329792208)

## 一、发布类型定义

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 发布类型 | 适用范围 | 评审方式 | 评审人员 |
| 正常版本发布 | 正常计划版本，包含逻辑更新等 | 发布系统正式发布审批 | 开发负责人、测试负责人、研发管理、运维人员 |
| 日常版本发布 | 包括页面图片、文字、链接、js等小改动等 | 发布系统正式发布审批 | 开发负责人、测试负责人、研发管理、运维人员 |
| 紧急发布 | 修复外网重大BUG | 发布系统web类紧急发布审批 | 开发负责人或总监、研发管理总监、运维人员 |

重要说明：

1. 任何发布，无论通过任何方式评审或周知，必须让评审人或周知人了解到本次发布的所有变更的特性内容，不得夹带任何未告知的特性发布。
2. 所有版本涉及到后台发布，必须通过打包发布，无包不发。如发现不打包发布行为，将在系统内通报批评。
3. 当评审人员不在场无法进行发布评审，发布申请人可以电话联系评审人获得评审意见，并通知研发管理代为在系统中进行操作。

## 二、发布质量要求

**紧急发布：**Code review通过

**日常发布：**

1. 自动化P0（如有）：100%
2. 压力测试（如有）：1000个并发用户连续访问网页主页面，1小时内页面超时失败率 <=1%（ 待讨论）

**正常版本发布：**

1. 功能测试用例通过率：P0用例=100%;P1用例>=90%
2. 单元测试用例通过率：100%
3. 压力测试（如有）：1000个并发用户连续访问网页主页面，1小时内页面超时失败率 <=1%（ 待讨论）

## 三、发布时间规定

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本类型 | 周一至周四  （9：00—19：00） | 周一至周四  （19：00—次日9：00） | 周五（9：00—12：00） | 周五（12：00后） | 周末及法定节假日 |
| 普通版本发布 | √ | **×** | **×** | **×** | **×** |
| 日常版本发布 | √ | √ | √ | **×** | **×** |
| 紧急发布 | √ | √ | √ | √ | √ |

**说明：**

“√”表示可按照正常评审要求进行发布评审和操作

**“×”**表示不允许发布，如有特殊需要进行发布者，需要**升级审批**。

**升级审批：**非允许时段的普通版本发布，日常版本发布，需要升级至？审批。

**长短假前的封网时间要求**

1. 法定3天短假，假期前**1天**内为封网时段
2. 法定7天长假，假期前**1周**内为封网时段

封网时期，除紧急版本外，不允许其他任何类型的发布，如有特殊需求，需要升级至？审批通过后方可发布。

## 四、发布操作执行

**发布前提：**

**所有版本（除日常版本无需评审外）都必须经过所要求的所有评审人员一致同意后，方可执行发布。**

**发布执行：**由有发布权限的运维人员执行；

## 五、发布后留守

任何版本，任何时段发布后，PM和开发责任人必须留守**1小时**，如涉及产品体验变化，对应产品经理也必须留守1小时。待留守1小时后仍无异常，方可离开。

## 六、发布过程各角色职责

|  |  |
| --- | --- |
| **角色** | **职责** |
| PM，开发人员 | 负责发布全流程的正常进行，保证必要信息传递到位，对发布的内容和操作进行全面风险评估，以及对发布质量负责 |
| 产品经理 | 对发布的功能特性和活动，全面评估和保证用户体验，保证用户体验变更信息及时周知到各相关业务接口人，对发布后的用户反响和用户体验负责 |
| 测试人员 | 对版本的测试质量负责，是发布评审人员之一，只有确认版本质量无严重问题方可同意发布 |
| 运维人员 | 作为发布评审人员之一，评估版本变更可能带来的压力或流量，及我们业务系统的承载能力，对容量评估结果负责。并执行发布操作。 |

## 七、研发过程要求

1、发布前，待发布内容须经过预发布环境测试验证后，方可发布。

2、预发布环境保持与IDC环境一致，与IDC同步进行回滚。

3、所有代码须进入公司SVN进行统一管理并统一构建，不允许发布个人机器上编译出来的程序。